

BERITA ACARA
KOMPETISI NASIONAL
INOVASI DAN TEKNOLOGI TERAPAN OLAHRAGA
TAHUN 2021

Pada hari ini Minggu tanggal 29 bulan Agustus tahun 2021 pukul 19.00 – 20.00 WIB telah dilaksanakan Rapat secara daring untuk menentukan 6 karya terbaik yang masuk tahap semi-final Kompetisi Nasional Inovasi dan Teknologi Terapan Olahraga Tahun 2021.

Rapat dihadiri oleh,

Ketua Panitia : Bambang Siswanto
Sekretaris : Heny Setyawati
Ketua Dewan Juri : Tandiyo Rahayu
Sekretariat Lomba : 1. Billy Castyana
2. Anggit Wicaksono

Hasil rapat adalah sebagai berikut:

1. Kegiatan ini diikuti oleh 72 peserta yang terdiri dari:
 - a. 40 Peserta dari Kategori Digital Technology
 - b. 32 Peserta dari Kategori Engineering
2. Penilaian telah dilaksanakan selama 3 hari mulai tanggal 26 Agustus 2021 hingga 28 Agustus 2021.
3. Pengumuman 6 besar pada masing-masing kategori terlampir.

Demikian hasil keputusan Dewan Juri ini ditetapkan. Segala keputusan Dewan Juri mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

Jakarta, 29 Agustus 2021

Ketua Dewan Juri

Prof. Dr. Tandiyo Rahayu, M.Pd

PENGUMUMAN SEMI FINALIS
KOMPETISI NASIONAL INOVASI DAN TEKNOLOGI TERAPAN OLAHRAGA 2021
KATEGORI DIGITAL TECHNOLOGY

OLAHRAGA PENDIDIKAN

No.	Nama Produk	Tema	Total Nilai
1	MODDI INTERAKTIF	Olahraga Pendidikan	165
2	DATABUGAR.ITB.AC.ID	Olahraga Pendidikan	155
3	PEMBUATAN PROTOTIPE MEDICINE BELT	Olahraga Pendidikan	153
4	ENDRUCASON	Olahraga Pendidikan	150
5	SPORTIF (SPORT INFORMATION)	Olahraga Pendidikan	150
6	SMILMO APP	Olahraga Pendidikan	149

OLAHRAGA PRESTASI

No.	Nama Produk	Tema	Total Nilai
1	SPRINTA	Olahraga Prestasi	169
2	PENGEMBANGAN INSTRUMENT TES VOLUME OKSIGEN MAKSIMAL (VO2MAX) BERBASIS DIGITAL	Olahraga Prestasi	169
3	HOLDING BOW DIGITEC TEST	Olahraga Prestasi	169
4	DETEKSI POSTURE PESENAM ARTISTIK MENGGUNAKAN IMAGE ANALISIS DAN SENSOR	Olahraga Prestasi	167
5	SPORT HUMAN CONNECTION	Olahraga Prestasi	166
6	BPFT (BADMINTON PHYSICAL FITNESS TEST) 10-12 YEARS OLD	Olahraga Prestasi	165

OLAHRAGA REKREASI

No.	Nama Produk	Tema	Total Nilai
1	INAFITGO	Olahraga Rekreasi	167
2	SMART FIELD SYSTEM	Olahraga Rekreasi	158
3	PETRIMACO	Olahraga Rekreasi	147

PENGUMUMAN SEMI FINALIS
KOMPETISI NASIONAL INOVASI DAN TEKNOLOGI TERAPAN OLAHRAGA 2021
KATEGORI ENGINEERING

OLAHRAGA PENDIDIKAN

No.	Nama Produk	Tema	Total Nilai
1	HEA PEDOMETER	Olahraga Pendidikan	162
2	BS-KIT (BACKHAND SERVICE KIT)	Olahraga Pendidikan	157
3	GECE (GERAK CEPAT)	Olahraga Pendidikan	157
4	AKTIVITAS MOTORIK ANAK MELALUI MEDIA ULAR TANGGA	Olahraga Pendidikan	156
5	VUMP VERTICAL JUMP MEASUREMENT PORTABLE	Olahraga Pendidikan	155
6	ULAR TANGGA WITH CHARACTER (UTC)	Olahraga Pendidikan	154

OLAHRAGA PRESTASI

No.	Nama Produk	Tema	Total Nilai
1	SAMSAK REAKSI BERBASIS FLIP FLOP ACAK	Olahraga Prestasi	170
2	ALAT PELONTAR BOLA SEPAKTAKRAW	Olahraga Prestasi	170
3	HARDWARE SOFTWARE DIGITAL KELINCAHAN-T [DIGILIN-T] BERBASIS INFRARED PHOTODIODE	Olahraga Prestasi	169
4	SMART FOOTWORK BADMINTON TRAINER	Olahraga Prestasi	167
5	DRY FIRING SENSOR	Olahraga Prestasi	167
6	START BLOK ALAT UKUR PERFORMA START LARI SPRINT BERBASIS MIKROKONTROLER DAN SERVER IOT LOKAL	Olahraga Prestasi	166

OLAHRAGA REKREASI

No.	Nama Produk	Tema	Total Nilai
1	AEROGEL HYBRID BERBASIS KOMPOSISI SELULOSA SILIKA	Olahraga Rekreasi	166
2	PJB PORTABLE (PLYOMETRIC JUMP BOX PORTABLE)	Olahraga Rekreasi	150
3	TARIK BAMBU ANAK-MOVING LIKE MONKEY	Olahraga Rekreasi	141